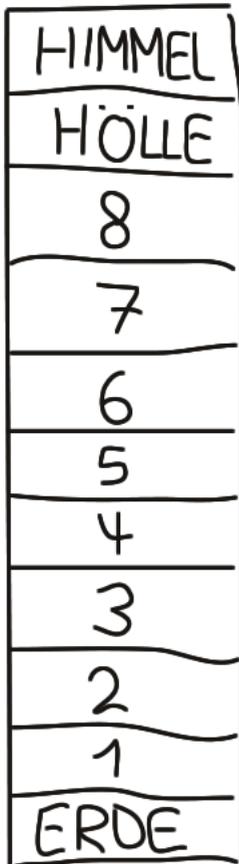


**Seine Bewegungen kontrollieren können  
Richtung und Geschwindigkeit ändern und Hindernissen  
ausweichen, den eigenen Bewegungsraum wahrnehmen**

- Mit farbigen Strassenkreiden können sich Kinder stundenlang draussen beschäftigen. Sie können Bilder und Hüpfspiele auf den Asphalt malen oder für ihre Velos und Autos Parkplätze und Strassen zeichnen. Bei diesen Spielen lernen sie, ihre Körperbewegungen bewusst zu kontrollieren. Achtung: Kinder nicht alleine auf einer Strasse malen lassen auf der auch Autos fahren.



**Hüpfspiel «Himmel und Hölle»:**

Nachdem dieser Spielplan auf den Boden gezeichnet ist, wird die Reihenfolge für die Mitspieler ausgelost und jeder Spieler besorgt sich einen Stein. Der erste Spieler wirft ein Steinchen in das Erde-Feld und springt von außerhalb mit beiden Füßen hinterher. Beim Landen stößt er das Steinchen mit den Füßen gleich ein Feld weiter. Also steht er jetzt im Erde-Feld und sein Stein liegt in Feld 1. Er springt beidbeinig weiter in Richtung "Himmel" und schießt dabei das Steinchen immer in das jeweils nächste Feld. Aber Vorsicht! Der Stein darf nicht in der "Hölle" liegenbleiben. Genauso wenig darf der Spieler in sie hineinspringen. Also wird von Feld 8 der Stein in das übernächste Feld gestoßen und das Hölle-Feld übersprungen. Glücklicherweise im "Himmel" angekommen wird umgedreht. Auch auf dem Rückweg nicht vergessen, die "Hölle" auszulassen! Macht der Spieler unterwegs einen Fehler, das heißt: übertritt er, schießt den Stein ins falsche Feld oder landet in der "Hölle", gibt er an den nächsten Spieler ab. In der darauffolgenden Runde darf er dort wieder beginnen, wo er gepatzt hat.



Spiele und Internet: Jede Menge weiterer Spiele und Tipps finden Sie unter [www.labbe.de/zzebra](http://www.labbe.de/zzebra)

- Bauen Sie mit Ihrem Kind ein Steckenpferd. Sie brauchen dazu einen langen Ast oder einen alten Besenstiel und eine alte Socke. Stopfen Sie die Socke mit Watte oder Stoffresten und stecken Sie sie als Pferdekopf oben auf den Besenstiel. Binden Sie die Socke mit einer Schnur am Besenstiel fest. Nähen oder Kleben Sie Augen aus Knöpfen oder Flaschendeckeln daran und ein Zügel aus Schnur oder Stoffbändern. Die Mähne wird aus Wolle gemacht und angeklebt oder durch die Maschen der Socke gezogen. Fertig ist das Steckenpferd, mit dem man über Stock und Stein reiten kann.
- Wenn Sie ein paar Kinder zu Hause haben, holen Sie ein grösseres Tuch, zum Beispiel ein altes Bettlaken, und ein Stofftier, eine Puppe oder einen Ball. Nun können die Kinder das Tuch an je einer Ecke festhalten und es spannen. Legen Sie die Puppe oder den Ball in die Mitte. Zeigen Sie den Kindern, wie sie mit ziehen und nachgeben die Puppe mit dem Tuch in die Luft werfen und wieder auffangen können.
- Besorgen Sie ein Seil oder ein Stück starke Schnur. Zeigen Sie den Kindern, wie man das Seil als Springseil benutzt und wie man damit alleine oder zu dritt das Springen üben kann, ohne dass man das Seil berührt. Das Springen schult die Koordination der Bewegungen von Händen, Beinen und Füßen.  
☞ Internet: Eine ganze Menge weiterer Hüpfspiele finden Sie auf [www.augenaufmerksamkeit.com](http://www.augenaufmerksamkeit.com) unter >Spiele >Hüpfspiele